

Marco Lanzillotti

Graphic Designer & UI Designer

E-mail

lanzillottimarco@gmail.com

Portfolio

www.marcolanzillotti.com

Identità

NOME E COGNOME

Marco Lanzillotti

DATA DI NASCITA

26 Ottobre 1983

NAZIONALITÀ

Italiana

NUMERO DI TELEFONO

+39 348 43 08 187

Formazione

2004 • 2008

Laurea triennale in Storia e Critica del Cinema

Università la Sapienza

ROMA, Italia

1997 • 2002

Diploma di maturità Scientifico / Tecnologico

I.T.S. "Pantanelli" (Brocca Project)

OSTUNI, Italia

Competenze

Adobe Suite: Photoshop, Illustrator, Lightroom, Premiere Pro, InDesign, After Effects, Substance Designer, Adobe Dimension.
Media Encoder, Adobe Express

Affinity Suite: Photo, Designer, Publisher

Canva

Figma

Unreal Engine 4.8 • 5.4

Microsoft Office

Gemini AI, Chagpt AI; Claude AI

Logo Design, Branding & Identity, Editorial Design

Flusso di Pre-Stampa, Tipografia

UX / UI, Web Design, Illustrazione,

Video Editing, Motion graphics,

Creazione di Shaders in UE, Texturing

Ottime capacità relazionali

Problem Solving

Capacità di usare l'AI

Gestione dello Stress

Gestione del Tempo

Comunicazione con il cliente

Lingue

Italiano

Madrelingua

Inglese

Fluente (B2)

Esperienze Lavorative

SETTEMBRE 2022 • APRILE 2026

AL - ONE S.R.L.

ROMA, Italia

GRAPHIC DESIGNER / UI/UX DESIGNER / MOTION DESIGNER

- Progettazione e implementazione di interfacce utente (UI) ed esperienze utente (UX) per progetti di sviluppo videoludico.
- Creazione e ottimizzazione di asset UI, sistemi visivi e flussi di interazione all'interno di Unreal Engine.
- Sviluppo di shader per UI e post-processing tramite il Material Editor di Unreal Engine.
- Produzione di motion graphics e asset animati per interfacce di gioco ed effetti visivi (VFX).
- Progettazione di elementi grafici ambientali e visivi a supporto del world-building e dell'immersione nel gameplay.
- Creazione di layout UV e asset relativi alle texture per elementi 3D (prop) e ambienti.
- Mantenimento della coerenza visiva e degli standard di design su molteplici sistemi di gioco.
- Progettazione di presentazioni aziendali, documentazione tecnica e materiali di comunicazione B2B.
- Stretta collaborazione con sviluppatori, artisti e team di produzione per garantire la corretta implementazione delle soluzioni di design.

GENNAIO 2021 • AGOSTO 2022

Freelance Graphic Designer

ROMA, Italia

GRAPHIC DESIGNER / ART DIRECTOR

- Gestione di progetti di branding e identità visiva, dal concept iniziale alla consegna finale.
- Sviluppo di loghi, identità societarie e linee guida del brand (brand book) per clienti B2B.
- Direzione di progetti creativi e fornitura di consulenza strategica di design.
- Ideazione ed esecuzione di campagne pubblicitarie integrate sia per media digitali che cartacei.
- Coordinamento con clienti, team di marketing e fornitori esterni per garantire il successo dei progetti.
- Supervisione della direzione creativa e mantenimento della coerenza del brand su tutti i canali di comunicazione.
- Presentazione di concept e soluzioni di design direttamente a stakeholder e decisori aziendali.
- Gestione delle tempistiche di progetto, dei budget e delle aspettative dei clienti.

LUGLIO 2008 • NOVEMBRE 2020

Tibercopia s.r.l. / Centro Stampa Salario s.r.l.

ROMA, Italia

GRAPHIC DESIGNER / ADDETTO ALLA STAMPA

- Gestione dei flussi di lavoro di produzione di stampa, dal briefing con il cliente alla consegna del prodotto finale.
- Preparazione e verifica di file pronti per la stampa in conformità con gli standard industriali PDF/X.
- Gestione del colore e procedure di controllo qualità tramite profili ICC e sistemi di prova colore.
- Coordinamento dei processi di stampa offset, digitale e di grande formato.
- Supervisione dei programmi di produzione, dei fornitori e delle operazioni di finitura.
- Consulenza tecnica ai clienti in merito a specifiche di stampa e fattibilità di produzione.
- Gestione simultanea di molteplici progetti, garantendo qualità, scadenze ed efficienza dei costi.
- Supervisione di processi di finitura specializzati, inclusi fustellatura, plastificazione, verniciatura UV e rilegatura, packaging farmaceutico.
- Supporto alle attività amministrative e operative all'interno dell'azienda.

MAGGIO 2006 • MARZO 2008

Aiuto Scenografo

ROMA, Italia

- Assistenza nella progettazione e realizzazione di scenografie per spot pubblicitari, videoclip musicali ed eventi dal vivo.
- Coordinamento della ricerca, preparazione e gestione degli oggetti di scena (props) durante le produzioni.
- Supporto nelle attività in loco di installazione, manutenzione e smantellamento della scenografia.
- Gestione della logistica e dell'organizzazione dei materiali e degli elementi scenici.